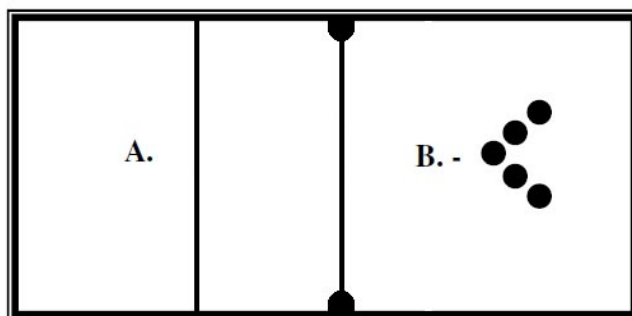


# Dymokurská koule – pravidla hry

## Postavení koulí:

Přední koule musí být umístěna na zadním bodě, do rohů umístit koule každou jiné skupiny, koule číslo 8. do středu.

A: přední pole  
B: zadní bod



## Zahájení hry:

Rozlosování provádí rozhodčí mincí 10Kč, na hráče s nižším startovním číslem připadá znak panny. Začínající hráč položí bílou kouli libovolně do předního pole. Hráč může začít rozstřel libovolným stylem, musí trefit trojúhelník! Pokud hráč neumístí žádnou kouli nebo se dopustí jiné chyby, pokračuje protihráč. Pokud při rozstřelu padnou současně koule jedné nebo druhé skupiny a není jasné pořadí, určí skupinu rozhodčí. Jestliže při rozstřelu padne koule číslo 8, zahájí se nový rozstřel, který zahájí protihráč.

## Průběh hry:

Hráč pokračuje tak dlouho, pokud potápí svoje koule, při neumístění své koule nebo chybě pokračuje protihráč. Po umístění své poslední koule zahrává hráč kouli číslo 8 vždy do protilehlé kapsy, pokud i protihráč zahraje svou poslední kouli do stejné kapsy, musí do stejné kapsy umístit i kouli číslo 8. Pokud hráč umístí soupeřovi jeho poslední kouli do jakékoli kapsy, může si tento hráč vybrat libovolnou kapsu, do níž kouli číslo 8 umístí. Hráč může hrát soupeřovy koule a kouli číslo 8 o mantinel, pokud to daný strk vyžaduje. Pokud hráč potopí všechny svoje barevné koule, hraje na kouli číslo 8. Protihráč, který v tuto chvíli má na stole svoje barevné koule, nesmí hrát bílou kouli na kouli číslo 8 a to ani o mantinel, pokud tak zahraje 2x, prohrává. Při hře na spící koule může hráč střílet pouze na koule své barvy. Hráč může, na šíři tága, odsadit bílou kouli od mantinelu, je-li bílá koule příliš blízko mantinelu.

## **Fauly:**

Hráč nezasáhne žádnou ze svých ani soupeřových koulí, (tzv. prázdný št'ouch), pokud se chyba opakuje 3x v po sobě se opakujících strcích, hráč prohrál. Bílá koule spadne hráči do kapsy. Hráč se kterékoli koule dotkne tágem, oděvem nebo tělem a to před i po št'ouchu, rozhodčí umístí kouli zpět na původní místo a pokračuje soupeř. Hráč dotykem shodí svoji kouli do kapsy, rozhodčí dá protihráčovu libovolnou kouli do kapsy a pokračuje soupeř. Hráč hraje s koulemi, které jsou v pohybu! Tágo se nesmí dotknout koule 2x! Hráč se při stavění bílé koule dotkne jakékoliv jiné koule, rozhoduje rozhodčí! Na bílou kouli se po rozehrání hraje pouze jednou!!!

## **Prohra:**

: po vypadnutí jakékoliv koule

koule číslo 8:

: je zahrána do kapsy předčasně

: je zahrána s chybou

: je zahrána do jiné než určené kapsy

.....  
Dohrávací soutěž, tzv. Finská liga, má časový limit 20 min. na hru. Po uplynutí limitu, rozhoduje o vítězi počet potopených koulí nebo rozhodčí. Zaplacením účastnického poplatku se hráč zavazuje dodržovat tato pravidla a souhlasí s tím, že organizátor má právo pořizovat video a audio záznamy.

31.12.2012